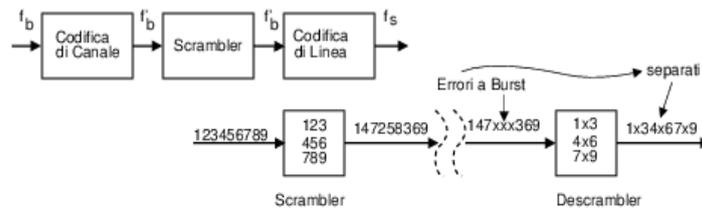


**BURST** (*dall'inglese rottura o esplosione*) = identifica errori di trasmissione digitale alterando gruppi di bit adiacenti tra loro [significa un insieme di bit in rapida sequenza intervallati da lunghe pause con il difetto di creare lunghe code = quantità di informazione interrotta ad intervalli di tempo = quantità di bit errati]; per correggere questi errori si usano diversi codici dei canali, tra cui la tecnica di interleaving o scrambling (deinterleaving o descrambling all'altro capo del collegamento)



**Interleaving** = tecnica di elaborazione di un segnale digitale per disporre i dati (la quantità di informazione) in maniera non contigua al fine di rilevare e correggere errori in ricezione in casi di errori multipli a pacchetto (burst) cioè consecutivi; sembra una disposizione disordinata di bit in realtà ordinati tra loro.

**CIR (Committed Information Rate)** = significa la quantità/percentuale/velocità (rate) di traffico trasmesso attraverso il link o VC (Virtual Circuit) misurato in bps, basato su un contratto SLA.

**Tc (Committed Rate Measurement Interval)** = è un intervallo di tempo settato per lo shaping (modellare la quantità di traffico richiesto su base SLA) da configurare.

**Bc (Committed Burst)** = è il numero di bit che può essere trasmesso (CIR) per ogni intervalli di tempo (Tc)

**Be (Excess Burst)** = è il numero di bit in eccesso trasmessi (oltre il numero di bit del Bc) per un determinato periodo (tempo) di inattività.

*Formule di calcolo:*

$$Bc = CIR * Tc$$

$$Tc = Bc : CIR$$

$$CIR = Bc : Tc$$

$$Be = \text{excess burst} = \text{tempo} * BW \text{ link} = \text{sec} * \text{bps}$$