Unnumbered Frame:

Consente l'attivazione e la disattivazione di un canale di comunicazione, per il trasferimento di informazioni non soggette a recupero di errori e per il ripristino del link.

- ➤ SABM/SABME C = viene inviata da una stazione per invitare l'altra a predisporsi in modo operativo asincrono e bilanciato. La stazione che riceve il comando ABM ed accetta l'invito trasmette come risposta la trama UA ed inizializza il suo stato. Le stazioni coinvolte sono di tipo combinato, per cui ognuna può inviare sia comandi che risposte
- ➤ DISC C = su collegamenti commutati è inviata per rilasciare la connessione a livello link; il rilascio avviene dopo la ricezione della trama UA. Nei collegamenti diretti è inviato per indicare la sospensione delle operazioni della stazione primaria
- UA R = è inviata dalla stazione per indicare che uno dei comandi non numerati è stato ricevuto ed accettato
- DM R = è inviata in risposta a tutti i comandi per indicare che la stazione secondaria interessata è logicamente disconnessa
- ➤ UI C/R = Unnumbered Information, serve per il trasferimento di informazioni di controllo quali ad es. l'ora del giorno, parametri di config, ecc....nonchè quelle di utente
- ➤ FRMR R = Frame Reject (recupero del link), notifica un errore di protocollo come ad es. un valore di campo di controllo non valido, una campo di info di lunghezza non consentita, un riscontro ad una trama non ancora trasmessa, ecc.... Il campo I della trama FRMR contiene le ragioni per cui il comando è stato rifiutato.